|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 35주차 | 기간 | 2024.11.4~11.11 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  맵에 장애물배치, 새로운캐릭터, 스킬 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. Retarget으로 모델만있는 캐릭터에 기존애니메이션 복사적용

-> 이동에 관한 부분만 완전적용, 특수동작은 개별 적용필요

2. 장애물로 활용 가능한 석상을 맵에 배치

3. 영상을 작업일지에 추가

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 |  | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 36주차 | 다음 기간 |  |
| 다음주 할 일 |  | | |
| 지도교수 Comment |  | | |